# 高雄市岡山區前峰國小【書海探索家】校訂課程

## 字裡乾坤

#### 一、設計理念

幾乎所有人都肯定閱讀的重要,也了解鼓勵孩子閱讀的必要性。但是,並不是每個人都 瞭解:孩子閱讀的過程需要陪伴,需要對話,需要學習,需要策略。透過教師的問題引導, 引導學生閱讀後進行不同層次的思考,讓學生體會閱讀核心在思考。

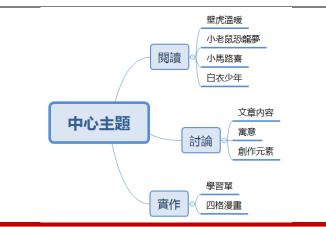
#### 二、教學設計

| 實施年級   | 六年級上學期 | 設計者 | 六年級教學團隊 |
|--------|--------|-----|---------|
| 跨領域/科目 | 國語文、藝術 | 總節數 | 22 節    |

#### 核心素養:

- ●A2 系統思考與解決問題
- 國-E-A2 透過國語文學習,掌握文本要旨、發展學習及解決問題策略、初探邏輯思維,並透過 體驗與實踐,處理日常生活問題。
- ●B1 符號運用與溝通表達
- 國-E-B1 理解與運用國語文在日常生活中學習體察他人的感受,並給予適當的回應,以達成溝通 及互動的目標。
- ●A3 規劃執行與創新應變
- 藝-E-A2 認識設計思考,理解藝術實踐的意義。

|    |       | 【國語】                         |                   |  |
|----|-------|------------------------------|-------------------|--|
|    | (程、知  | 5-Ⅲ-3 讀懂與學習階段相符的文            | 本。                |  |
|    | 學習表現  | 5-Ⅲ-8 運用自我提問、推論等策            | 略,推論文本隱含的因果訊息或觀點。 |  |
|    | 12.70 | 【藝術】                         |                   |  |
| 學習 |       | 1-III-6 能學習設計思考,進行倉          | <b>川意發想和實作。</b>   |  |
| 重點 | 學習內容  | 【國語】                         |                   |  |
|    |       | Ac-Ⅲ-4 各類文句表達的情感與意義。         |                   |  |
|    |       | Ad-Ⅲ-3 故事、童詩、現代散文、少年小說、兒童劇等。 |                   |  |
|    |       | 【藝術】                         |                   |  |
|    |       | 視 E-III-3 設計思考與實作。           |                   |  |
|    |       | 概念架構                         | 導引問題              |  |



- 1.你能說說看這個故事的內容嗎?
- 2. 你知道這個故事背後的意涵嗎?
- 3.如何將故事的意涵以四格漫畫表現出來呢?

#### 學習目標

- 一、讀懂與學習階段相符的文本,掌握各類文句表達的情感與意義。
- 二、透過故事文本,運用自我提問、推論等策略,推論文本隱含的因果訊息或觀點。
- 三、學習設計思考,創作富有意涵之四格漫畫。

|      | 實質內涵     | ● 生命教育                       |  |  |  |
|------|----------|------------------------------|--|--|--|
|      |          | 生 E4 觀察日常生活中生老病死的現象,思考生命的價值。 |  |  |  |
|      | 所融入之單元   | ● 生命教育:第一單元                  |  |  |  |
| 學習資源 | 教育部閱讀理解第 | <b>货略教學手冊及文本、電腦設備、圖畫紙</b>    |  |  |  |

| 學習單元活動設計                          |      |            |  |  |
|-----------------------------------|------|------------|--|--|
| 學習活動流程                            | 時間   | 備註         |  |  |
| 第一單元 壁虎溫暖                         |      |            |  |  |
| 活動一:閱讀理解                          | 6 節  |            |  |  |
| 壹、引起動機                            | O EN |            |  |  |
| 教師說明:這是與動物有關的故事,你曾看過或聽過與動物有關的故    |      | 口頭發表       |  |  |
| 事呢?                               |      |            |  |  |
| 貳、發展活動                            |      |            |  |  |
| 一、閱讀                              |      | ± 11 ap 14 |  |  |
| 1.教師發下「壁虎溫暖」故事體文章,請小朋友閱讀。         |      | 專注閱讀       |  |  |
| 二、導引問題                            |      |            |  |  |
| 小朋友看完文章後教師提問:你能說說看這個故事的內容嗎?       |      | 口頭發表       |  |  |
| 三、討論:教師請學生分組討論以下問題。               |      |            |  |  |
| 1. 一年四季中,哪個季節對郝冷的影響最大?            |      | 口頭發表       |  |  |
| 2. 為什麼第一段提到主角「活像不斷叫著自己名字的壁虎」?     |      |            |  |  |
| 3. 故事中哪些地方,可以看出郝冷透過「詢問」和「行動」解決怕冷這 |      |            |  |  |
| 個問題?請各舉出一個例子說明。                   |      |            |  |  |
| 4. 郝冷的尾巴斷了,對他造成什麼影響呢?             |      |            |  |  |
| 5. 從離開家到躲在影印機裡面的這段期間,郝冷的心情有一些轉變。你 |      |            |  |  |
| 能說出故事中發生的順序排列嗎?                   |      |            |  |  |
| 6. 句子中的「嚇」,有各自不同的意思,你能分辦嗎?        |      |            |  |  |
| 7. 郝冷怎樣從街頭到達辦公大樓?                 |      |            |  |  |
|                                   |      |            |  |  |

- 8. 郝冷為什麼很快就發現影印機附近是最溫暖的地方? 9. 郝冷在夢中看到的「閃電」應該是什麼?
- 10. 丢掉的那張紙少掉了哪兩個字?
- 11. 改了名字以後,他的心情如何?
- 12. 作者一開始就說壁虎的名字叫郝冷,為什麼他卻把題目定為「壁虎 温暖 | ?
- 13. 你認為故事中的郝冷是一隻怎樣的壁虎?請從他說的話、做的事找 兩個例子來支持你的看法。
- 14. 郝冷在故事中經歷了許多事情,試著找出這個故事令人難以相信的 地方?

四、分享:小組分享討論結果。

參、綜合活動

完成學習任務單,並請學生發表自己的見解,給予鼓勵與建議。

書寫成果

活動二:繪製故事漫書

壹、引起動機

教師請學生說說看「壁虎溫暖」故事的意涵。

口頭發表

貳、發展活動

一、導引問題

教師提問:如何將故事的意涵以四格漫畫表現出來呢?

二、討論

- (一)教師提問:製作四格漫畫需要注意哪些事項?
- (二)教師將製作四格漫畫注意事項的討論結果寫在黑板上。
- (三)學生分組討論:
- 1.四格漫畫的繪製內容?
- 2.小組如何分工合作?

三、實作:小組分工合作繪製四格漫畫。

參、綜合活動

分享四格漫畫。

創作成果

口頭發表

第二單元 小老鼠的恐龍夢

活動一:閱讀理解

壹、引起動機

教師說明:這是與動物有關的故事,你曾看過或聽過與動物有關的故 事呢?

貳、發展活動

一、閱讀

1.教師發下「小老鼠的恐龍夢」故事體文章,請小朋友閱讀。

5 節

口頭發表

專注閱讀

#### 二、導引問題

小朋友看完文章後教師提問:你能說說看這個故事的內容嗎?

- 三、討論:教師請學生分組討論以下問題。
  - 1. 故事第一段提到,想到剛才草叢裡的那一幕,「那一幕」指的是什麼?
  - 2. 為什麼小老鼠要努力找方法對抗天敵?請從故事中找出一句話來說 明。
  - 3. 小老鼠如何想到把自己塗成花貓這個點子?
  - 4. 小老鼠在故事中遇到許多困難。請分享一個小老鼠在故事中遇到的困難,再說說看小老鼠是如何解決這個困難。
  - 5. 請依照順序排出小老鼠去仙島的過程。
  - 6. 小老鼠變成大恐龍,為什麼又開心又難過?
  - 7. 比較小老鼠兩次的吼聲的背後分別代表什麼意思?
  - 8. 如果你是小老鼠,你會選擇變回原來的樣子嗎?請根據故事內容說出 這個決定的優點和缺點。
  - 9. 故事中的小老鼠非常小心謹慎。請從他所說的話、所做的事舉出兩個 例子證明。
  - 10. 老鼠媽媽面對「家人被野貓吃掉」、「小老鼠到仙島找許願花」、「小老鼠變成大恐龍」、「大恐龍重新變回小老鼠」的過程中,心情有什麼轉變?
  - 11. 作者安排的故事結局,有沒有合乎小老鼠「保護媽媽」的願望?請說出一個理由。
- 四、分享:小組分享討論結果。
- 參、綜合活動

完成學習任務單,並請學生發表自己的見解,給予鼓勵與建議。

### 活動二:繪製故事漫畫

壹、引起動機

教師請學生說說看「小老鼠的恐龍夢」故事的意涵。

貳、發展活動

一、導引問題

教師提問:如何將故事的意涵以四格漫畫表現出來呢?

二、討論

- (一)教師提問:製作四格漫畫需要注意哪些事項?
- (二)教師將製作四格漫畫注意事項的討論結果寫在黑板上。
- (三)學生分組討論:
- 1.四格漫畫的繪製內容?
- 2.小組如何分工合作?
- 三、實作:小組分工合作繪製四格漫畫。

參、綜合活動

口頭發表

口頭發表

書寫成果

口頭發表

創作成果

| 分享四格漫畫。                                   |     | 口頭發表                                  |
|---|-----|---------------------------------------|
| 第三單元 小馬路喜                                 |     |                                       |
| 活動一:閱讀理解                                  | 5 節 |                                       |
| 壹、引起動機                                    |     |                                       |
| 教師說明:這是與動物有關的故事,你曾看過或聽過與動物有關的故事呢?         |     | 口頭發表                                  |
| <b>貳、發展活動</b>                             |     |                                       |
| 一、閱讀                                      |     |                                       |
| 1.教師發下「小馬路喜」故事體文章,請小朋友閱讀。                 |     |                                       |
| 二、導引問題                                    |     | 專注閱讀                                  |
| 小朋友看完文章後教師提問:你能說說看這個故事的內容嗎?               |     |                                       |
| 三、討論:教師請學生分組討論以下問題。                       |     | 口頭發表                                  |
| 1. 為什麼馬王每一年都要帶領馬群遷徙?請從文章裡找出一個理由。          |     |                                       |
| 2. 當馬群一起嬉戲玩耍時,路喜在做什麼?                     |     | 口頭發表                                  |
| 3. 路喜對於完成生平第一次的大遷徙,他有什麼感覺?                |     | 口與放水                                  |
| 4. 當馬王正在交代大家注意危險的地方時,為什麼路喜耳中聽到的聲音         |     |                                       |
| 卻愈來愈模糊?                                   |     |                                       |
| 5. 當馬群遷徏遇到困境時,長老認為要怎麼解決呢?                 |     |                                       |
| 6. 為什麼路喜可以找到遷徙的新路線?                       |     |                                       |
| 7. 當馬群缺水斷糧時,路喜先小聲的表達意見,為什麼他後來卻越說越<br>興奮呢? |     |                                       |
| 8. 有的馬兒支持路喜建議的新路線,有的反對他。請從文章裡各找出一         |     |                                       |
| 項馬兒支持和反對的意見。                              |     |                                       |
| 9. 馬群遷徙遇到困難時,馬王怎麼處理?                      |     |                                       |
| 10. 路喜對「馬王領導馬群遷徙」有什麼幫助?請從文章裡舉出兩個例<br>子。   |     |                                       |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·     | 5 節 |                                       |
| 以知道他是一匹怎樣的馬呢?請從文章找出兩個證據支持你的看法。            |     |                                       |
| 12. 路喜在三次遷徙裡,所扮演的角色,有什麼變化?                |     |                                       |
| 13. 故事結束的時候,為什麼馬群要面帶微笑看著路喜?               |     |                                       |
| 14. 作者透過這個故事,主要想告訴我們什麼?                   |     |                                       |
| 四、分享:小組分享討論結果。                            |     |                                       |
|   |     |                                       |
| <b>参、綜合活動</b>                             |     |                                       |
| 完成學習任務單,並請學生發表自己的見解,給予鼓勵與建議。              |     |                                       |
|   |     | 書寫成果                                  |
| 活動二:繪製故事漫畫                                |     | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| 壹、引起動機                                    |     |                                       |
|   | 1   |                                       |

教師請學生說說看「小馬路喜」故事的意涵。 口頭發表 貳、發展活動 一、導引問題 教師提問:如何將故事的意涵以四格漫畫表現出來呢? 二、討論 (一)教師提問:製作四格漫畫需要注意哪些事項? (二)教師將製作四格漫畫注意事項的討論結果寫在黑板上。 (三)學生分組討論: 1.四格漫畫的繪製內容? 2.小組如何分工合作? 三、實作:小組分工合作繪製四格漫畫。 創作成果 參、綜合活動 分享四格漫畫。 口頭發表 第四單元 白衣少年 6 節 活動一:閱讀理解 壹、引起動機 教師說明:生活中常見許多有趣的故事,,你曾看過或聽過哪些呢? 貳、發展活動 口頭發表 一、閱讀 1.教師發下「白衣少年」故事體文章,請小朋友閱讀。 專注閱讀 二、導引問題 小朋友看完文章後教師提問:你能說說看這個故事的內容嗎? 三、討論:教師請學生分組討論以下問題。 口頭發表 1. 第一段提到,悅賓樓外和悅賓樓裡的人都望著二樓,為什麼? 2. 「燒雞飛落一樓櫃臺上」這一幕,客人是目瞪口呆,那店小二的反應 口頭發表 又是什麼? 3. 老闆對店小二說: 「以後千萬不可以再做這種事!」, 老闆說的「這 種事」指的是什麼? 4. 老闆提供「素菜」為一樓客人壓驚的目的是什麼? 5. 大家對燒雞事件議論紛紛後,產生了什麼結論? 6. 人們注意到「素食」的第一個訊息是什麼? 7. 老闆說:「你出現的目的已經達到……」請問,「目的」是指什麼? 8. 文章中老闆費心的安排哪些事情或說哪些話,讓人覺得白衣少年是 「真」的?請舉出二種。 9. 從哪些地方看出老闆的武功高強?請從老闆做的事裡找出二個證據來 證明。 10. 作者為什麼在故事中安排「包打聽」這個人物? 11. 作者用了哪些句子,讓讀者知道悅賓樓的人真的很多?從文章中說

出一個完整的句子。 四、分享:小組分享討論結果。 參、綜合活動 完成學習任務單,並請學生發表自己的見解,給予鼓勵與建議。 書寫成果 活動二:繪製故事漫畫 壹、引起動機 教師請學生說說看「白衣少年」故事的意涵。 貳、發展活動 口頭發表 一、導引問題 教師提問:如何將故事的意涵以四格漫畫表現出來呢? 二、討論 (一)教師提問:製作四格漫畫需要注意哪些事項? (二)教師將製作四格漫畫注意事項的討論結果寫在黑板上。 (三)學生分組討論: 1.四格漫畫的繪製內容? 2.小組如何分工合作? 三、實作:小組分工合作繪製四格漫畫。 創作成果

口頭發表

參、綜合活動

分享四格漫畫。

### 附錄(一)教學重點、學習紀錄與評量方式對照表

| 單元名稱  | 學習目標                                       | 表現任務                                      | 評量<br>方式 | 學習紀錄/<br>評量工具 |
|---|--|---|----------|---------------|
| 主題一、壁虎溫暖<br>主題二、小老鼠的恐龍夢<br>主題三、小馬路喜<br>主題四、白衣少年 | 一、讀懂與學習階段相<br>符的文本,掌握各<br>類文句表達的情<br>感與意義。 |   | 實作發表     | 口語發表學習單       |
| 主題一、壁虎溫暖<br>主題二、小老鼠的恐龍夢<br>主題三、小馬路喜<br>主題四、白衣少年 |  | 能運用自我提問或推論等閱讀<br>理解策略回答問題,推論文本<br>所隱含的觀點。 | 實作發表     | 口語發表學習單       |
| 主題一、壁虎溫暖<br>主題二、小老鼠的恐龍夢<br>主題三、小馬路喜<br>主題四、白衣少年 | 三、學習設計思考,能<br>創作富有意涵之<br>四格漫畫。             | 能依文章之意涵創作圖文並茂<br>的四格漫畫。                   | 實作發表     | 口語發表學習單       |

### 附錄(二)評量標準與評分指引

| 學習                                 | 學習目標 三、學習設計思考,創作富有意涵之四格漫畫。 |  |                                     |         |                            |          |  |
|------------------------------------|----------------------------|--|-------------------------------------|---------|----------------------------|----------|--|
| 學習表現<br>1-III-6 能學習設計思考,進行創意發想和實作。 |                            |  |                                     |         |                            |          |  |
|                                    | 評量標準                       |  |                                     |         |                            |          |  |
| 主題                                 | 圭                          | A<br>優秀                                    | B<br>良好                             | C<br>基礎 | D<br>不足                    | E<br>落後  |  |
| 表現                                 | 表現描述                       | 能創意地使用<br>視覺元素與想<br>像力進行創<br>作,表達創作主<br>題。 | 能使用視覺元<br>素與想像力進<br>行創作,表達<br>創作主題。 | 視覺元素與想  | 能嘗試使用視<br>覺元素與想像<br>力進行創作。 | 未達<br>D級 |  |

| 評<br>分<br>指<br>引 | 1. 作品內容符<br>合主題。<br>2. 作品內容完<br>整、圖文並茂並<br>具有創意。 | 1. 作品內容符<br>合主題。<br>2. 作品內容圖<br>文並茂並富有<br>想像力。 | 1. 作品內容符合主題。<br>2. 作品內容能呈現視覺元素。 | 作品內容能呈現視覺元素。 | 未達<br>D級 |
|------------------|--|--|---------------------------------|--------------|----------|
| 評量工具             | 作品   |  |                                 |              |          |
| 分數轉換             | 95-100   | 90-94  | 85-89                           | 80-84        | 79 以下    |

分數轉換:可由授課教師達成共識轉化自訂分數(級距可調整)。